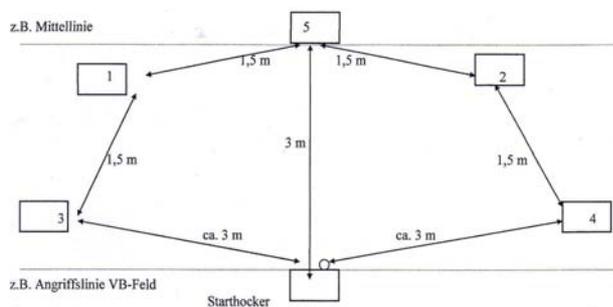


**Klassenstufen: 3 - 12**  
**Fähigkeit: Schnelligkeit**  
**Orientierungsfähigkeit**

**Hockernummernlauf**

Durchführung: Stand unmittelbar vor dem Starthocker, Handfläche aufgelegt. Hinter dem Rücken in einem Kreisbogen 5 Hocker mit deutlichen Zahlen 1 bis 5. Start auf den Zuruf einer Zahl (z.B. „Fertig – Drei“). Lauf zu dem entsprechenden Hocker, diesen berühren und Lauf zurück zum Starthocker. Kurz vor dem Berühren des Starthockers Zuruf einer neuen Zahl usw.. Ein Wertungsversuch.

Wertung: Bewertet wird die Zeit vom Startkommando bis zur Berührung des Starthockers nach den Läufen zu **drei** nummerierten Hockern. Ein Wertungsversuch. Die Reihenfolge der Nummerierung der Hocker darf vor dem Wertungsversuch nicht bekannt sein (nach Einnahme der Ausgangsstellung Nummerierung verändern).



weiblich		KI. 3	KI. 4	KI. 5	KI. 6	KI. 7	KI. 8	KI. 9	KI. 10	KI. 11	KI. 12
		Sekunden									
Note	1	10,5	9,5	9,0	8,7	8,5	8,3	8,0	7,7	7,7	7,7
	2	11,5	10,5	10,0	9,8	9,6	9,4	9,1	8,8	8,8	8,8
	3	12,5	11,5	11,1	10,9	10,7	10,5	10,2	10,0	10,0	10,0
	4	13,5	12,5	12,3	12,0	11,8	11,6	11,3	11,1	11,1	11,1
	5	15,0	14,0	13,8	13,5	13,2	12,8	12,6	12,3	12,3	12,3

männlich		KI. 3	KI. 4	KI. 5	KI. 6	KI. 7	KI. 8	KI. 9	KI. 10	KI. 11	KI. 12
		Sekunden									
Note	1	10,0	9,0	8,5	8,0	8,0	7,8	7,5	7,2	7,0	7,0
	2	11,0	10,1	9,6	9,1	9,1	8,9	8,6	8,3	8,1	8,1
	3	12,0	11,2	10,7	10,2	10,2	10,0	9,7	9,4	9,2	9,2
	4	13,0	12,4	12,0	11,4	11,4	11,2	10,9	10,7	10,5	10,5
	5	14,5	13,8	13,3	12,8	12,8	12,5	12,4	12,2	12,0	12,0